

# REBORN



Reborn  
Manual



## Introducción


El videojuego será desarrollado por Netdreams (REGOB EIRL), consultora digital especializada en soluciones móviles para plataformas web, desarrollo de aplicaciones, creación de videojuegos y más. Reborn tendrá como propósito divertir a niños aprendiendo y cambiando su visión sobre el medio ambiente y la flora peruana.






## Logo

El logo esta compuesto por el nombre del videojuego.  
La O es remplazada por un tallo de árbol y la N tiene el detalle de una hoja en la asta superior.

-  #38563B
-  #DDF5C4
-  #EFEFEA



 = min 55px de alto

## Íconos



= min 35px

El ícono tiene 2 versiones, una se usará en redes sociales para fotos de perfil y la otra es el ícono responsive que será usado en notificaciones que envíe el videojuego.



# Colores

## Principales



#593D24



#009B0D



#9EFAF8

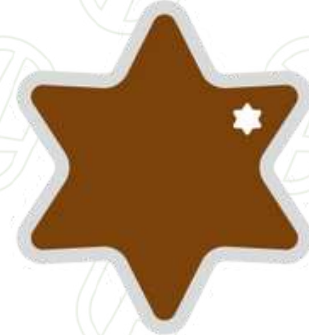


#DDF5C4



#EFEFEA

## Secundarios



#593D24



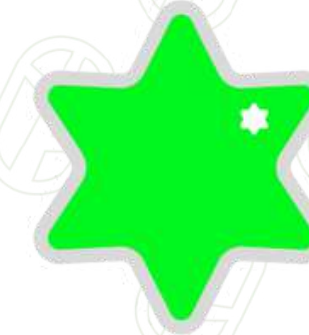
#0070BC



#00ABE5



#E28302



#07F620

Los colores principales son en tonos tierra, esta estará presente en botones y diferentes interfaces del videojuego.

Los colores secundarios estará presente en el tablero.

## Fuentes

# Aa

## Nunito

Regular **Bold**

abcdefghijklmnop  
ñopqrstuvwxyz

### Títulos

#### CUERPOS DE TEXTO

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, sed do eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magna aliqua. Ut enim ad minim veniam, quis nostrud exercitation ullamco laboris nisi ut aliquip ex ea commodo consequat.

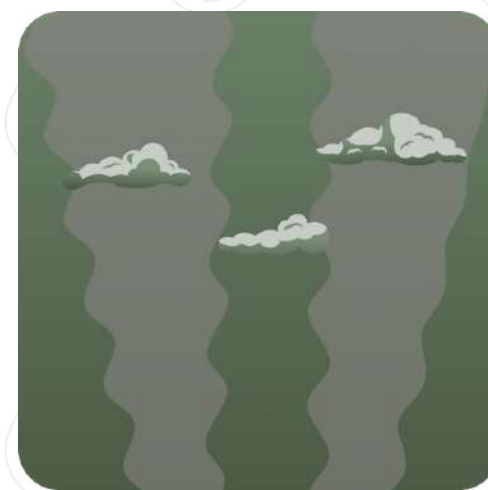
Las fuentes del juego principales son Montserrat y Russo One

Russo One se usará en títulos del juego y en piezas publicitarias.

Montserrat es la fuente que se usa para cuerpos de texto de post informativos o web.



## Fondos



FONDO 1



FONDO 2



FONDO 3



FONDO 4



FONDO 5

Se han creado 5 fondos para cada nivel que pasas en el juego.

Fondo 1: Contaminado a un 100%

Fondo 2: Contaminado a un 60%

Fondo 3: Contaminado a un 40%

Fondo 4: Contaminado a un 25%

Fondo 5: Ambiente Limpio



# Escenario 1



Ambiente contaminado al 100%





## Escenario 2



Ambiente contaminado al 60%



## Escenario 3



Ambiente contaminado al 40%





## Escenario 4



Ambiente contaminado al 25%



## Escenario 5

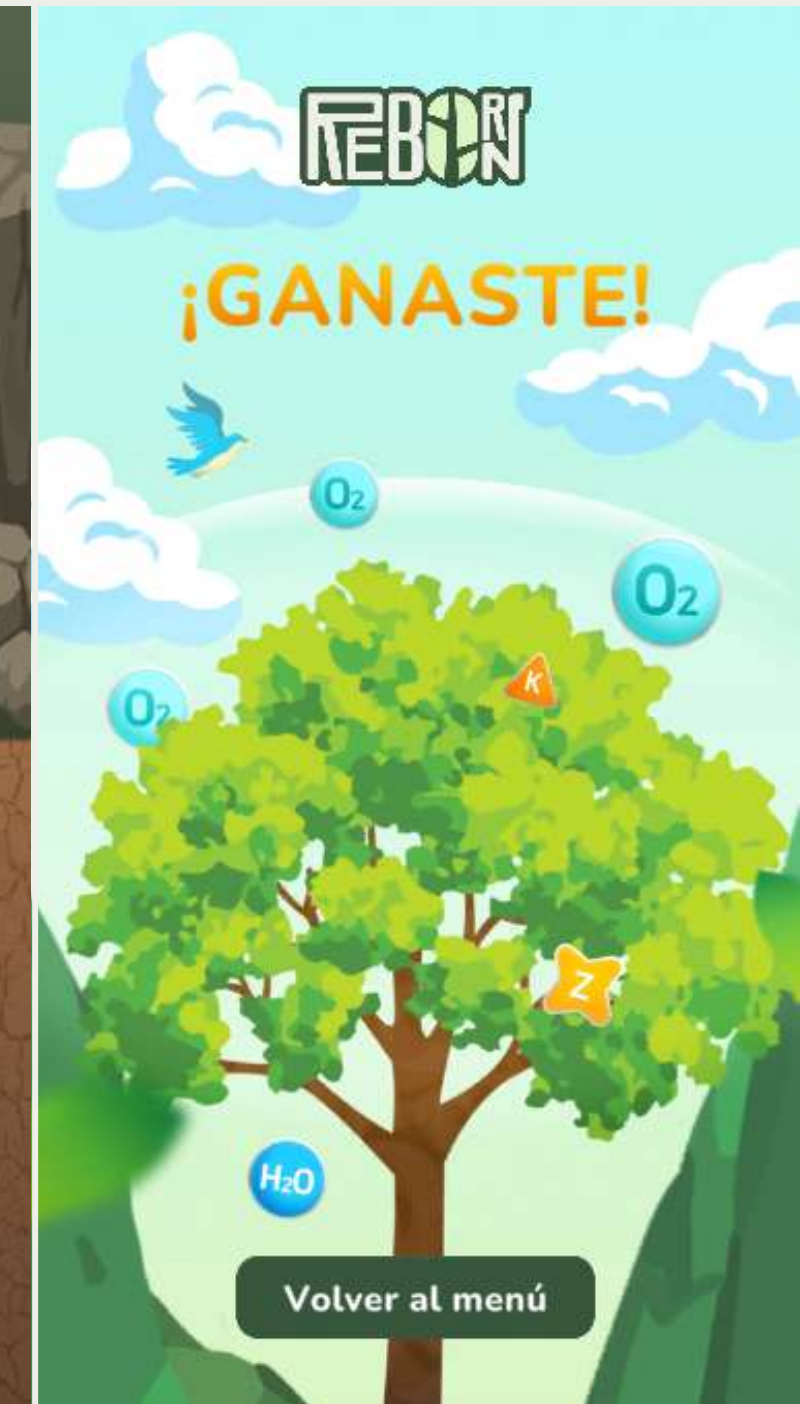
Ambiente limpio al 100%





# Interfaces

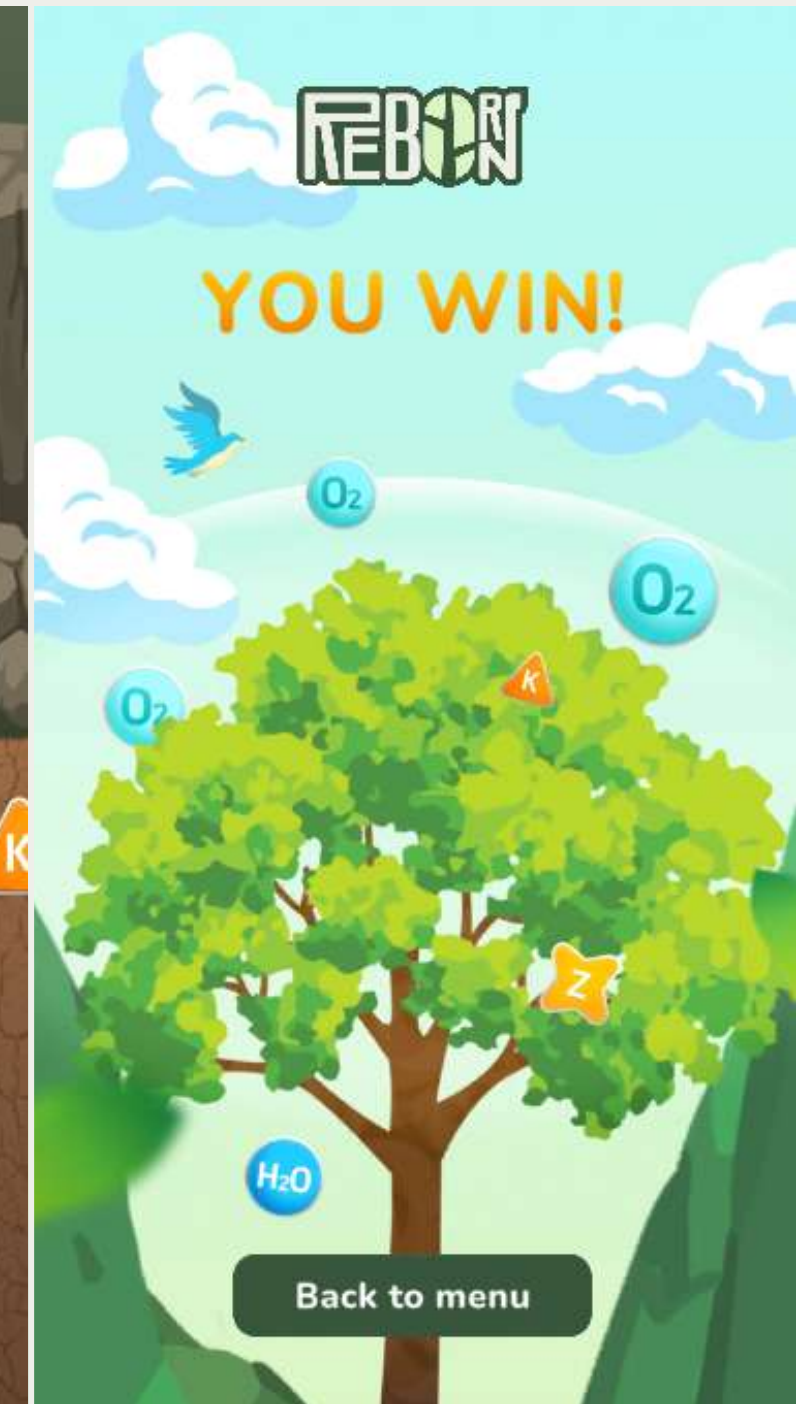
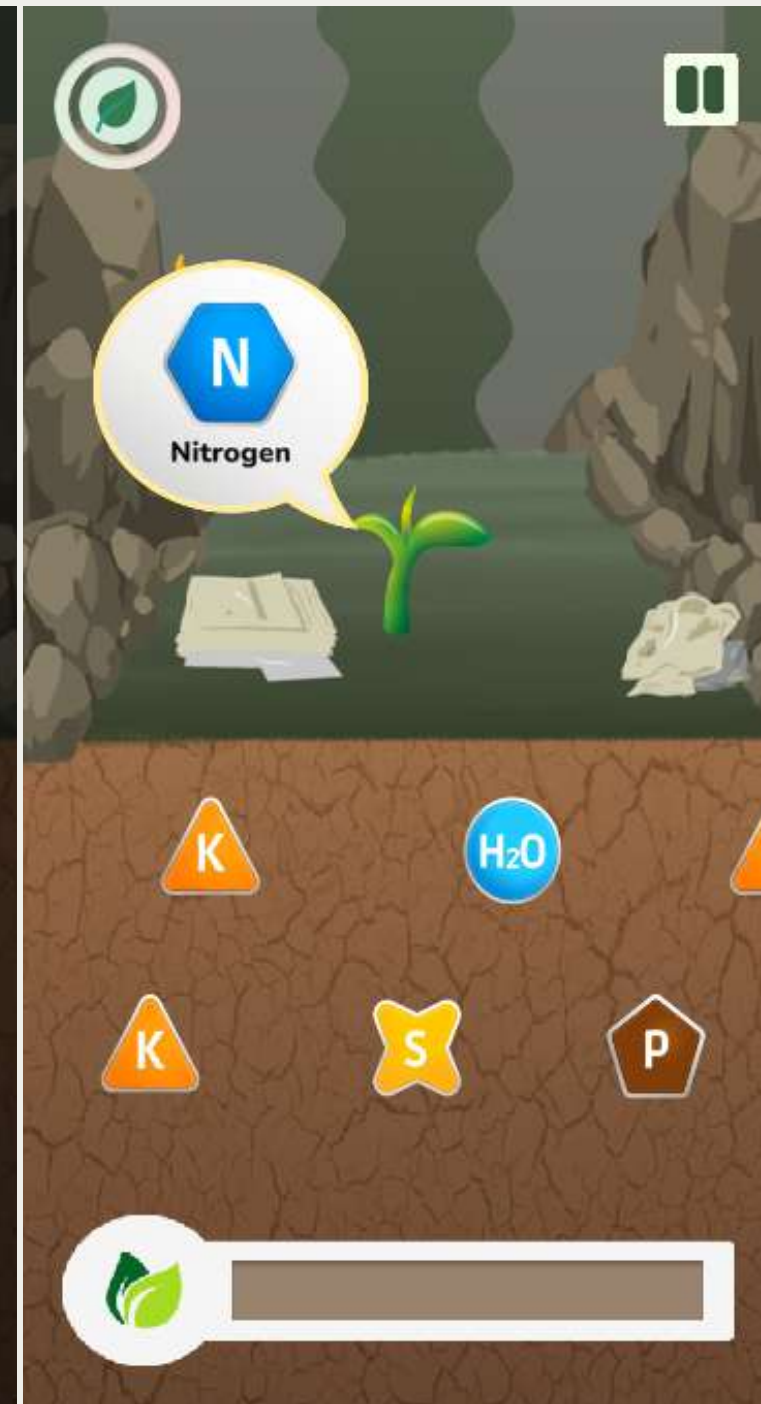
 Español





# Interfaces

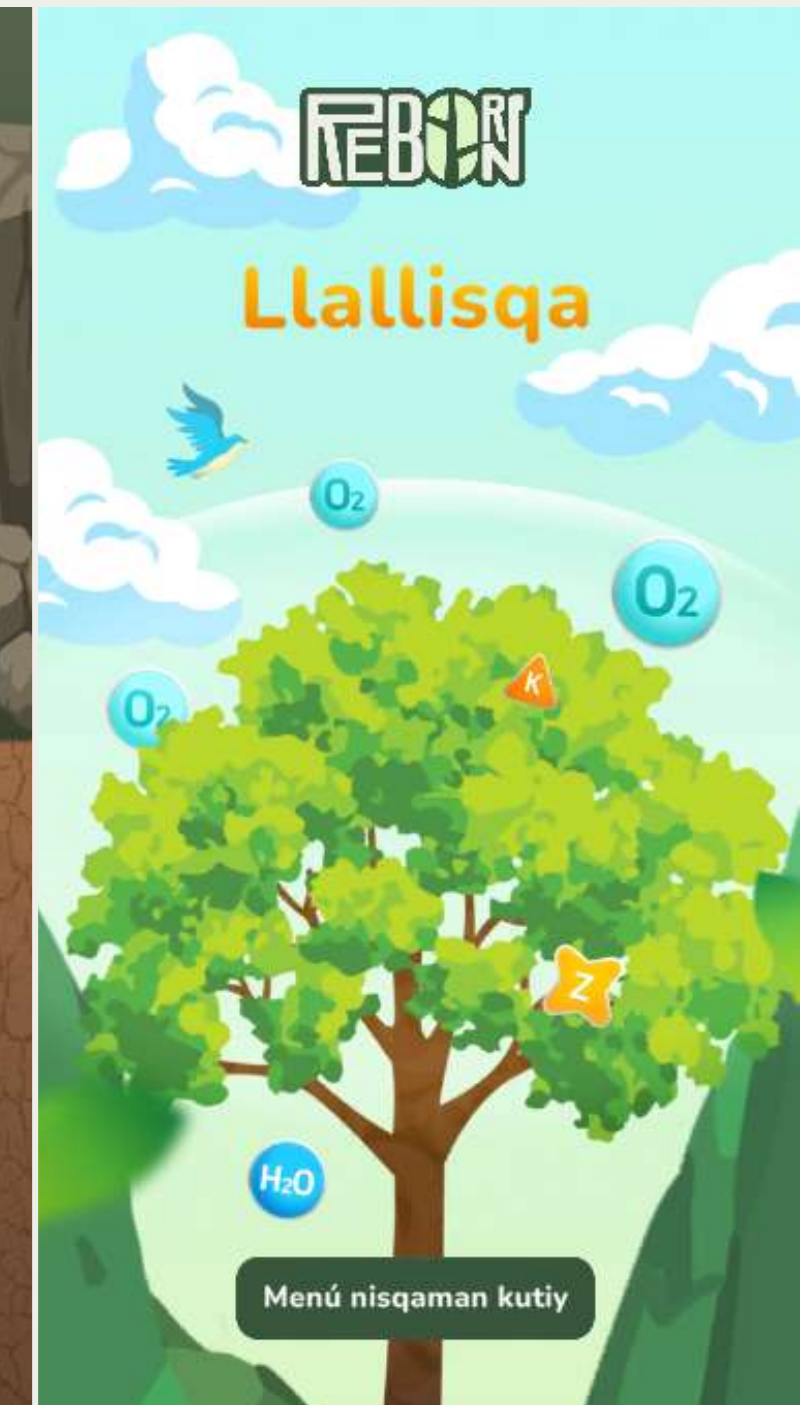
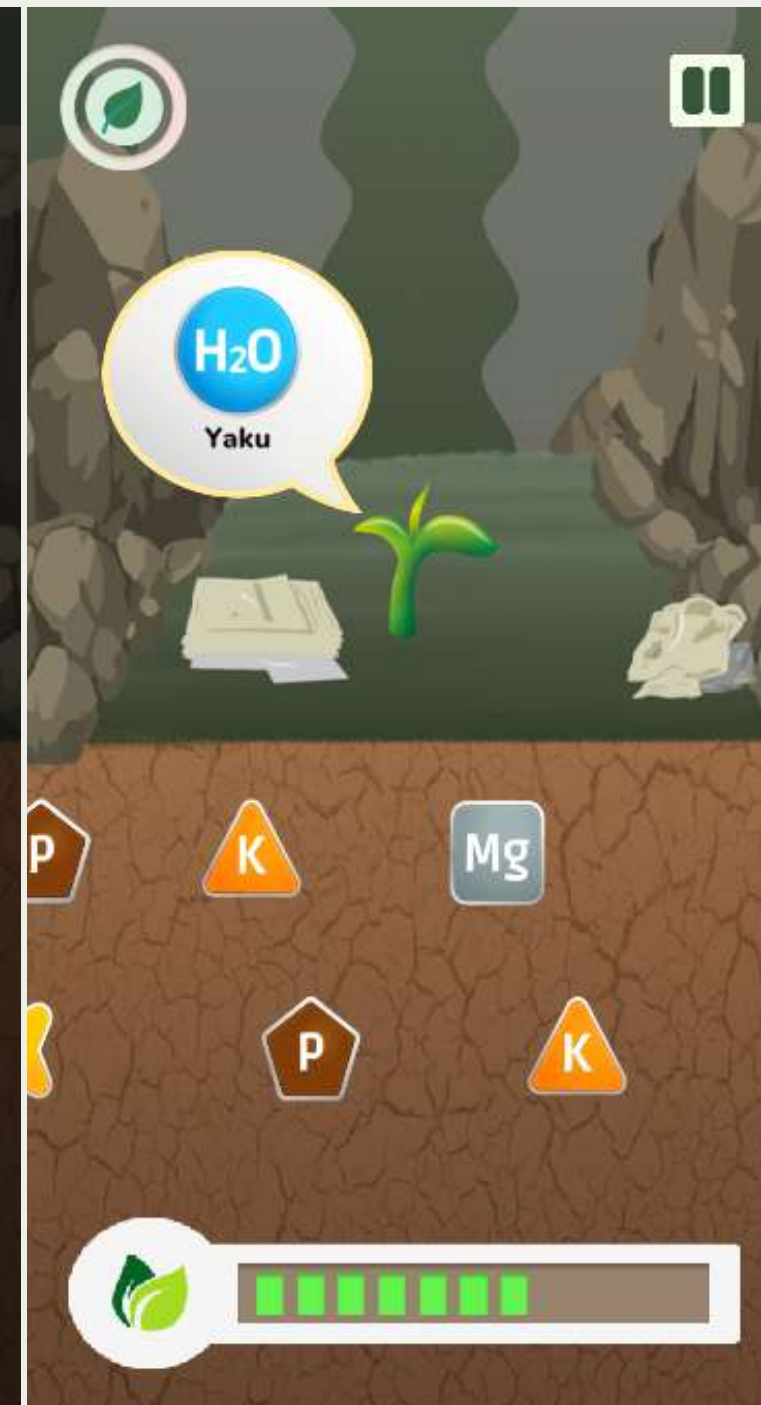
 Inglés





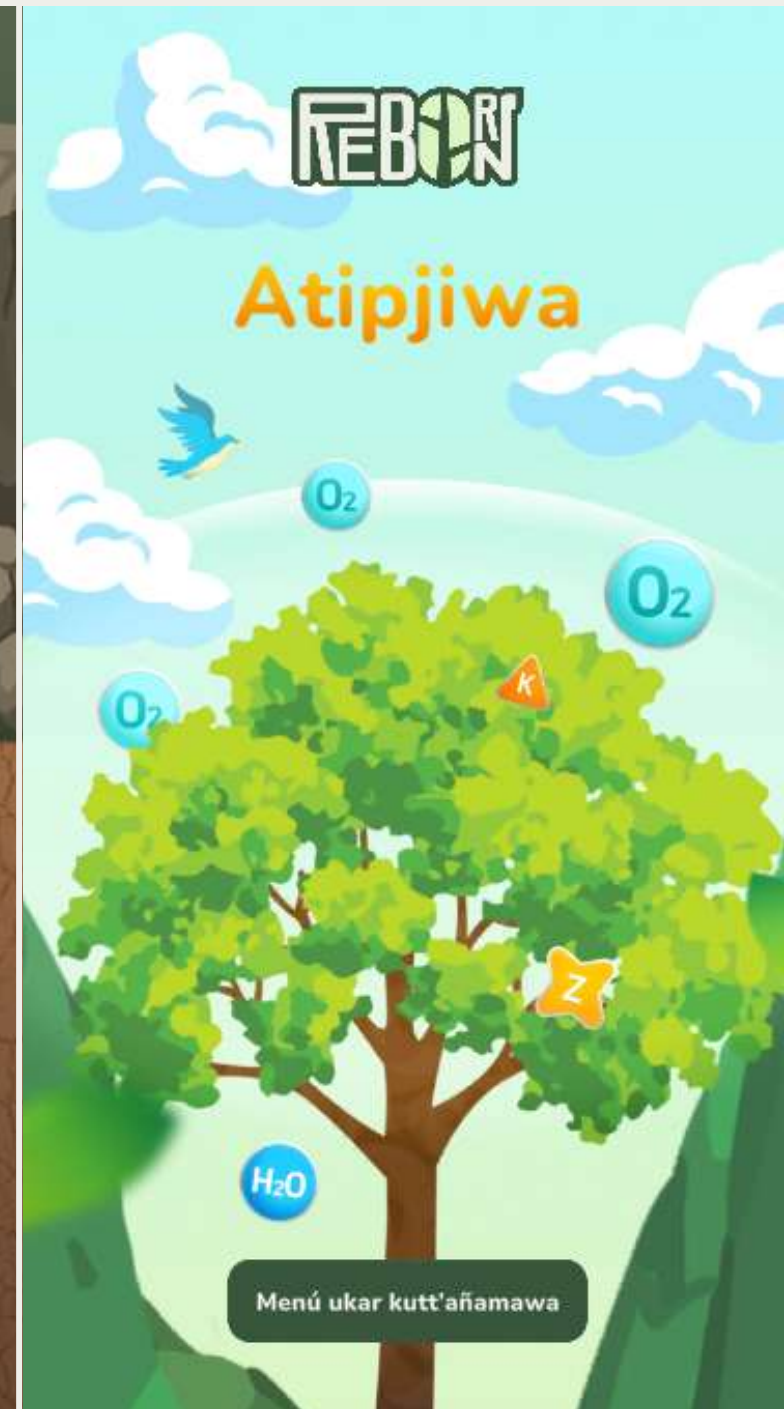
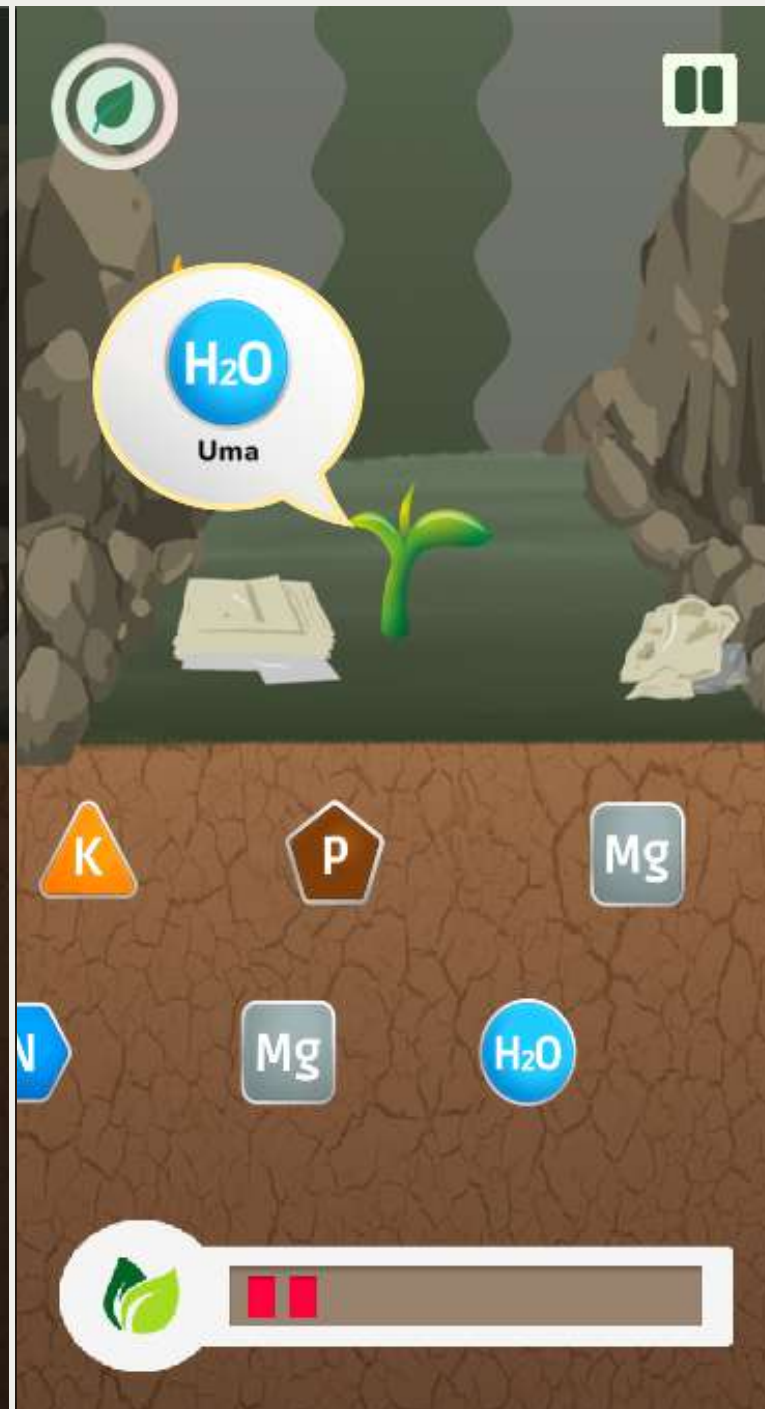
# Interfaces

 Quechua



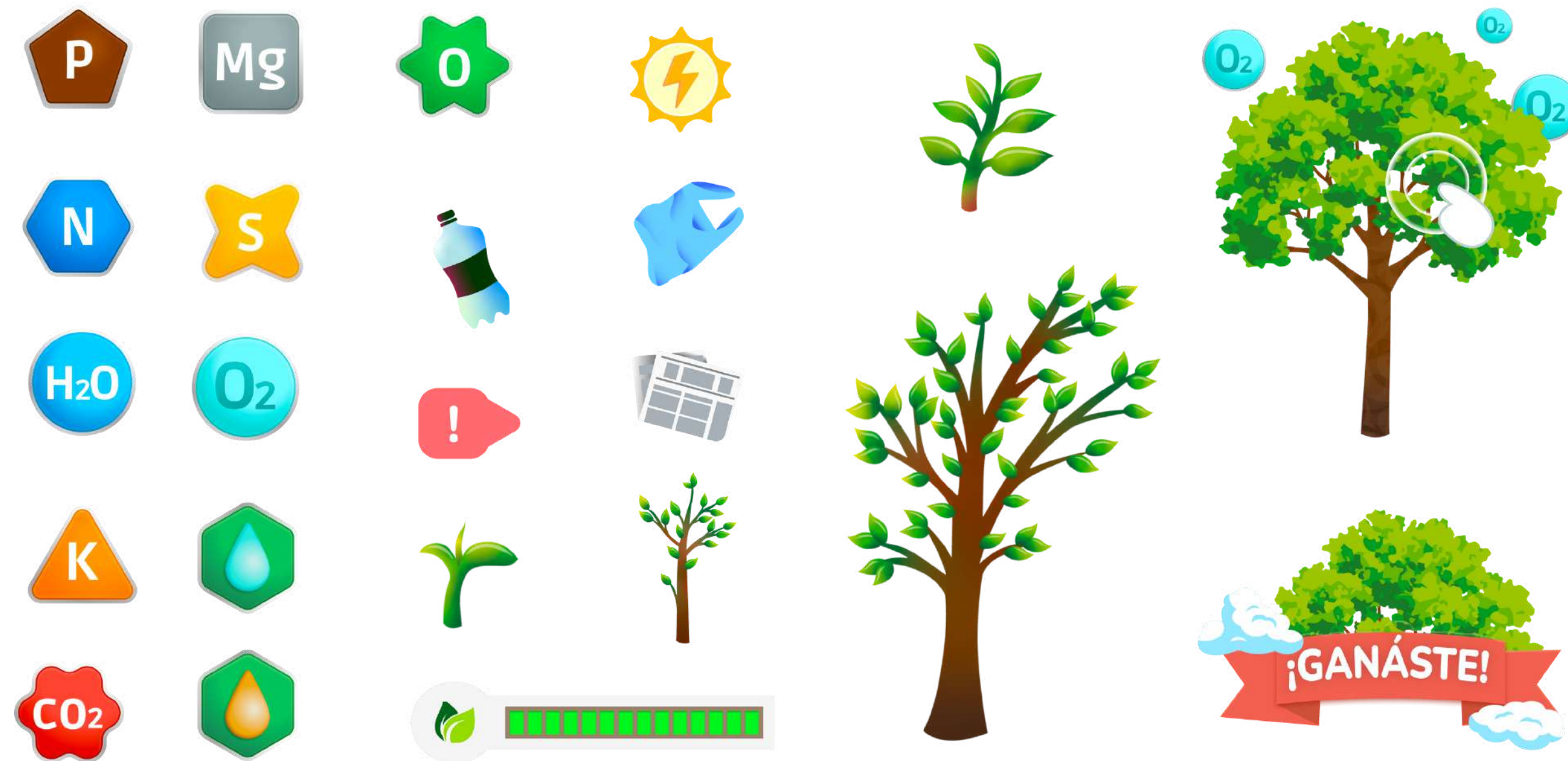


# Interfaces





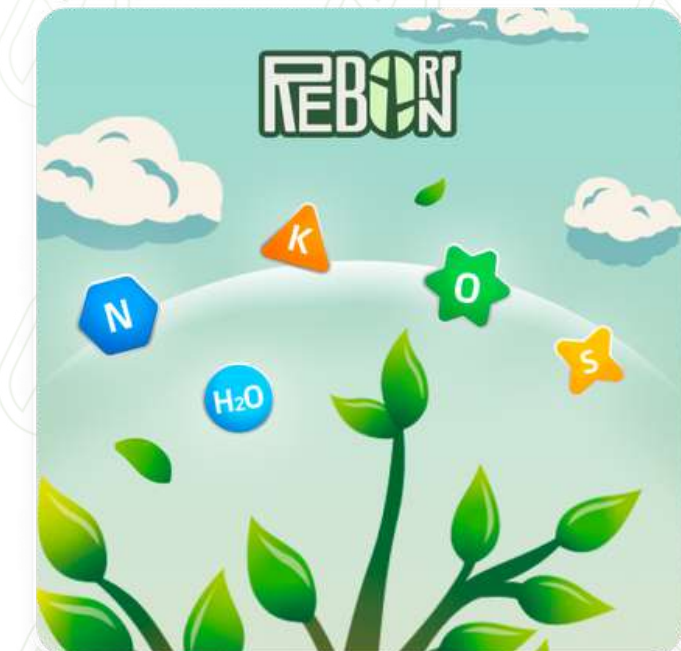
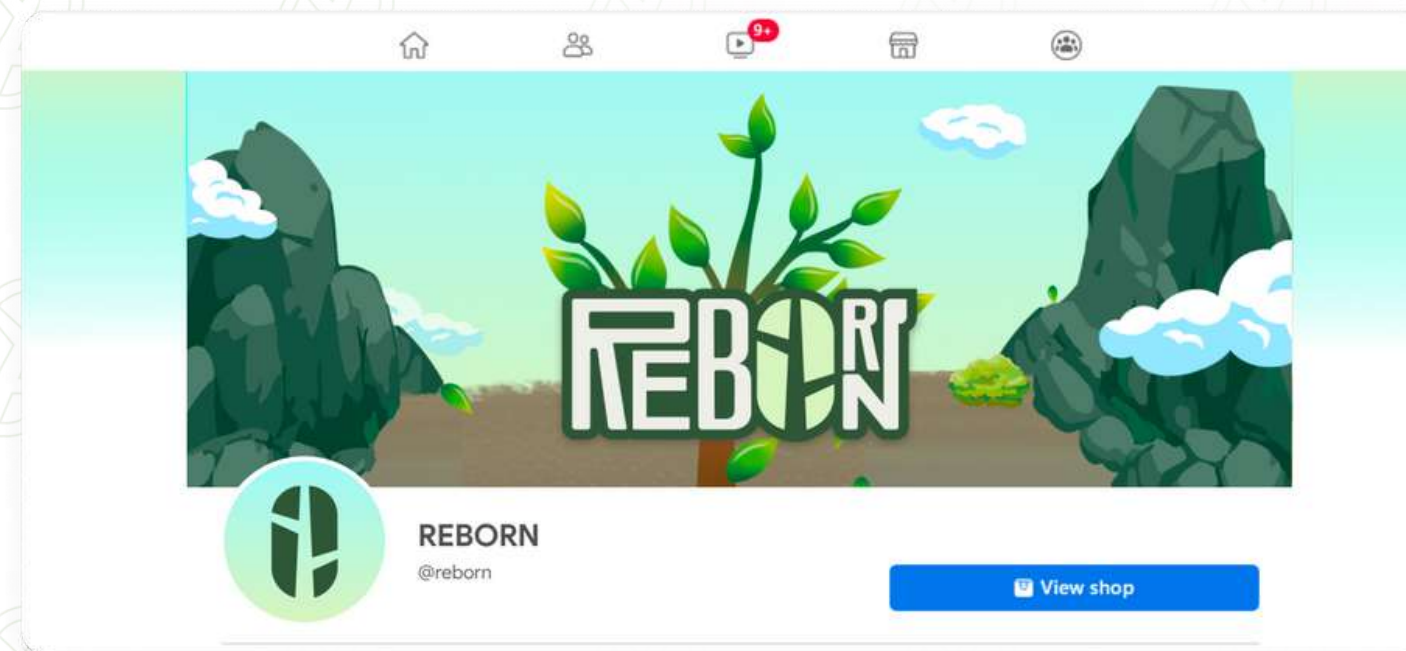
# Assets



Dentro del videojuego tendremos distintos elementos que serán parte de la jugabilidad.



## Piezas Gráficas

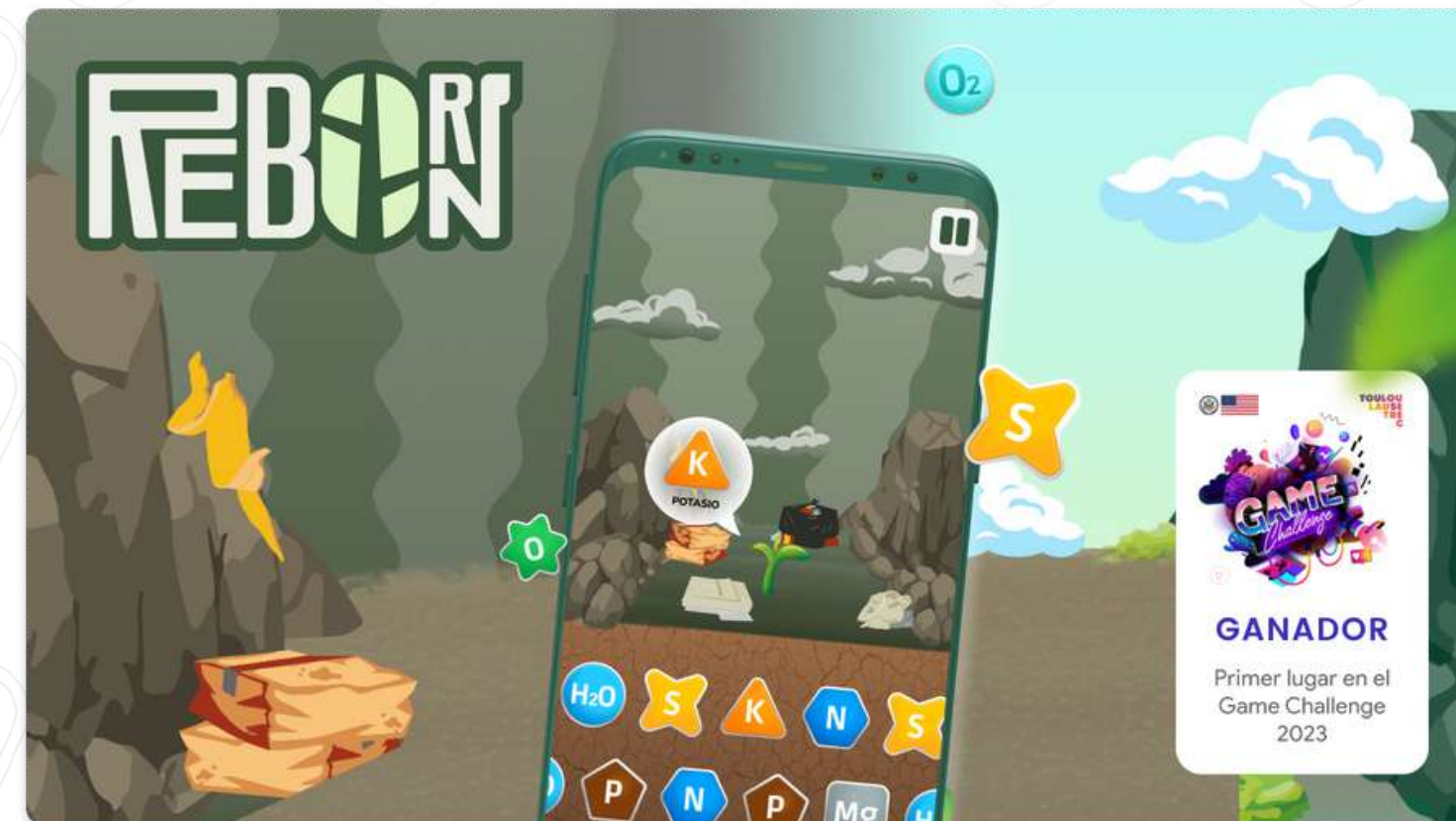
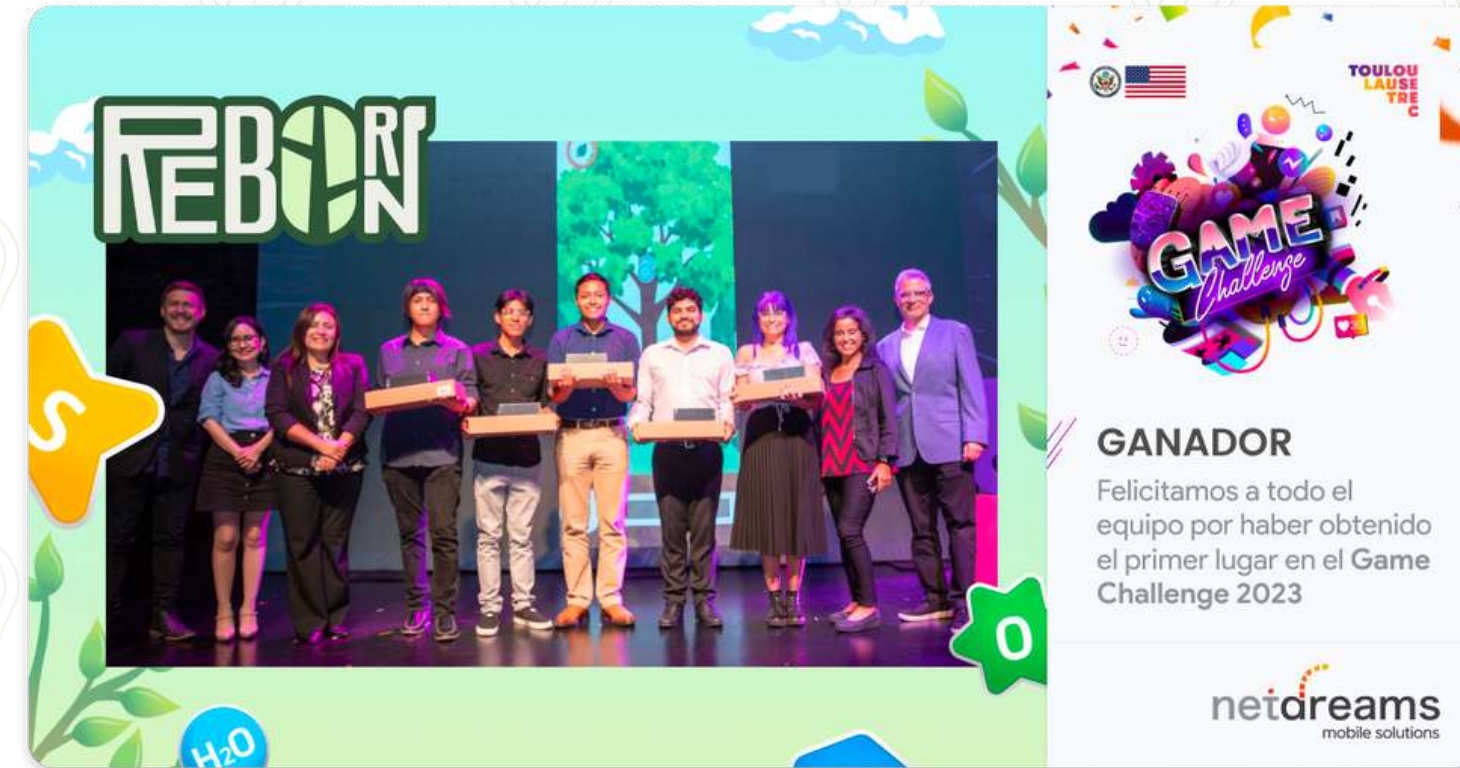


Se mostrará las las piezas gráficas y publicitarias por medio de las redes de Reborn.



## Premiación Game Challenge 2023

El equipo de Netdreams obtuvo el primer lugar con el videojuego REBORN en el Game Challenge 2023, una Game jam que fue organizado por Toulouse Lautrec con el auspicio de la Embajada de los Estados Unidos de América





# REBORN

Materiales Gráficos y/o  
Audiovisuales del proyecto

